**Penambahan Nilai PBO**

Nama: Leonardo Jaylenson

Kelas: RPL XII B

**SISTEM KOMPUTER:**

1. Perangkat keras yang berfungsi untuk menyimpan data secara permanen meskipun komputer dimatikan adalah...

a. Processor

b. Hard disk

c. Motherboard

d. Power supply

e. RAM

2. Perangkat keras yang berfungsi sebagai pengolah grafis dan memungkinkan komputer menampilkan visual di monitor disebut...

a. Sound card

b. Hard disk  
c. Graphics card (GPU)  
d. Motherboard  
e. Processor

3. Proses yang dilakukan oleh CPU untuk mengeksekusi instruksi dalam perangkat lunak disebut...

a. Input

b. Kompilasi

c. Fetch-execute cycle

d. Penyimpanan

e. Periferal

**DASAR DASAR PEMROGRAMAN:**

1. Tipe data yang digunakan untuk menyimpan angka desimal dalam pemrograman adalah...

a. Integer  
b. Boolean  
c. String  
d. Float  
e. Char

2. Array dalam pemrograman digunakan untuk...

a. Menjalankan perintah secara paralel  
b. Menyimpan satu nilai saja  
c. Menyimpan beberapa nilai dalam satu variabel dengan indeks tertentu  
d. Menyusun instruksi dalam bentuk flowchart  
e. Menyimpan data di luar memori komputer

3. Tipe data yang hanya memiliki dua nilai, yaitu true dan false, disebut...

a. String  
b. Integer  
c. Boolean  
d. Float  
e. Char

**DASAR DASAR TEKNIK INFORMATIKA:**

1. Ilmu yang mempelajari cara data diolah, disimpan, dan diakses dalam teknik informatika disebut... a. Rekayasa perangkat lunak  
b. Algoritma dan struktur data  
c. Jaringan komputer  
d. Sistem operasi  
e. Keamanan siber

2. Salah satu peran penting dari analisis algoritma dalam teknik informatika adalah... a. Mendesain antarmuka grafis

b. Menentukan efisiensi dan kompleksitas waktu dari program

c. Mengelola sistem basis data

d. Mengoptimalkan penggunaan perangkat keras

e. Membuat laporan statistik

3. Proses mencari kesalahan dan memperbaiki kode program dalam pengembangan perangkat lunak disebut...

a. Debugging  
b. Compiling  
c. Deploying  
d. Refactoring  
e. Testing